

# Luca Pennacchioni

Analista e sviluppatore Software

Miro a rendere più semplici ed efficienti gli strumenti che usiamo ogni giorno per ottimizzare l'uso della nostra risorsa non rinnovabile più importante: il tempo.



luca@lucapennacchioni.com ✉

Roma, Italia 📍

www.lucapennacchioni.com 🌐

## ESPERIENZA PROFESSIONALE

### Libero professionista

Libero professionista

2004 – Presente

Roma, Italia

*Incarichi e responsabilità*

- Assemblaggio, riparazione e aggiornamento computer | Installazione, rimozione e modifica software | Gestione documentale locale e in cloud | Sviluppo software Java | Creazione e modifica siti web | Installazione sistemi integrati low-cost ad alta efficienza energetica | Sistemi di sicurezza informatica | Creazione e gestione reti informatiche | Configurazione server e client Unix

### Sviluppatore software

Coblan S.r.l., WeStick S.r.l.

2009 – 2018

Roma, Italia

*Incarichi e responsabilità*

- Sviluppo backend e frontend con Java, SQL, Javascript, HTML, CSS e JSP

### Consulente informatico

IT Desk S.r.l., Sanitaconsulting

2011 – 2016

Roma, Italia

*Incarichi e responsabilità*

- Consulenze e docenze secondo le necessità della società

### Docente

Hewlett-Packard, Sonepar, Traiconet

2012 – 2017

Roma, Italia

*Incarichi e responsabilità*

- Formazione di dipendenti per l'uso della suite aziendale Microsoft Office
- Migrazione dai software precedentemente usati

### Caporedattore

Giochi Elettronici Competitivi, Gaming Pills, MOBA, eSport-eXperience

2014 – 2016

Roma, Italia

*Giornalismo eSportivo, promozione degli eSports sul suolo italiano*

*Incarichi e responsabilità*

- Creazione e gestione di strutture redazionali e flussi di lavoro online
- Reclutamento e colloqui
- Gestione risorse umane
- Creazione e gestione del sito e degli aspetti tecnici

### Sistemista Unix

Italian Space Agency, Russian Space Agency Roscosmos

2019

*Incarichi e responsabilità*

- Configurazione del sistema operativo Unix del progetto MiniEUSO, con modifiche all'OS necessarie a risolvere criticità nel suo funzionamento al fine di rendere la piattaforma affidabile e stabile su lunghi periodi e in grado di essere aggiornata mediante supporti di memorizzazioni esterni.

## ISTRUZIONE E FORMAZIONE

### Ingegneria Informatica

Università degli Studi Roma 3

2006

Roma, Italia

## COMPETENZE

Windows, Mac OS, Linux, BSD

Linea di comando Unix/BSD

Java

SQL

HTML

CSS

JSP

Javascript

PHP

XML

Bash Scripting

AJAX

Microsoft Office, OpenOffice

Adobe Photoshop, GIMP

Google Drive, Dropbox, iCloud

Design e sviluppo di videogiochi

CMS, sviluppo web

Sviluppo Agile

Fotografia professionale

## PROGETTI

The 16-bit Audiophile Project

- Preservazione di colonne sonore dei videogiochi anni 90 usando hardware autentico, strumenti di registrazione professionali e software specifico

BigliettiInnovativi

- Sistema d'acquisto di biglietti online centralizzato

## CERTIFICAZIONI

British School – Advanced (2005)

Microsoft Certified Professional (2011)

w3schools Javascript and PHP Certification (2016)

## LINGUE

Italiano

*Madrelingua*

Inglese

C1

## INTERESSI

Informatica

Videogiochi

eSports

Musica

Natura

Fotografia