

INFORMAZIONI PERSONALI



Luca Pennacchioni

-  Roma (Italia)
-  luca@lucapennacchioni.com
-  www.lucapennacchioni.com

Sesso Maschile | Data di nascita 08/09/1986 | Nazionalità Italiana

POSIZIONE RICOPERTA

Analisi e progettazione software

ESPERIENZA
PROFESSIONALE

2004–alla data attuale

Libero professionista

Roma (Italia)

- Assemblaggio, riparazione e aggiornamento computer
- Installazione, rimozione e modifica software
- Gestione documentale locale e in cloud
- Sviluppo software Java
- Creazione e modifica siti web e webapp
- Installazione sistemi integrati low-cost ad alta efficienza energetica
- Sistemi di sicurezza informatica
- Creazione e gestione reti informatiche
- Configurazione server e client Unix

2009–2010

Programmatore Java

Maurizio Filiardi / Coblan S.r.l., Roma (Italia)

Progettazione e realizzazione di un'applicazione per il controllo e la gestione dei ticket degli interventi dell'azienda, da integrare con le altre risorse del sistema.

2011–2014

Consulente

IT Desk S.r.l., Roma (Italia)

Consulenze e docenze Java e Unix secondo le esigenze dei clienti IT Desk S.r.l.

2012

Docente

IT Desk S.r.l., Roma (Italy)

Formazione di un gruppo di dipendenti della Hewlett-Packard per l'uso della suite aziendale Microsoft Office 365 e istruzioni per la migrazione dalla loro precedente suite di lavoro della IBM, Lotus.

2013

Docente

IT Desk S.r.l., Roma (Italia)

Formazione di un gruppo di dipendenti della R.E.R. (Radio Elettronica Romana) per l'uso della suite Microsoft Office.

2014–2015

Caporedattore

Giochi Elettronici Competitivi, Roma (Italy)

www.giochietronicocompetitivi.it

Gestione della redazione in termini di strutturazione e organizzazione del lavoro, gestione delle risorse umane e controllo qualità degli elaborati.

Attività o settore Giornalismo eSportivo

2015 **Direttore**

Gaming Pills, Roma (Italia)
<http://www.gamingpills.it>

Mi sono occupato della gestione del sito, dei rapporti con società esterne e del team redazionale, creando una nuova struttura di lavoro che venisse incontro alle esigenze di una redazione dislocata in tutto il mondo; ho inoltre effettuato diversi colloqui di lavoro per il reclutamento di nuovi giornalisti. Grazie alla creazione dei nuovi flussi di lavoro, ho potuto dividere efficientemente le responsabilità al fine di ottimizzare la velocità di produzione degli articoli.

Attività o settore Giornalismo eSportivo

2015–2016 **Caporedattore redazione Gaming**

MOBA Community, Roma (Italia)
<http://mobanetwork.com>

Gestione del team editoriale, organizzazione delle risorse umane, reclutamento e supervisione del lavoro dei giornalisti.

Attività o settore Giornalismo eSportivo

2016 **Caporedattore**

eSport-eXperience, Roma (Italia)
<http://www.esport-experience.it>

Gestione del team editoriale, organizzazione delle risorse umane, reclutamento e supervisione del lavoro dei giornalisti.

Gestione del sito web della testata giornalistica, mantenendolo e aggiornandolo secondo necessità.

Attività o settore Giornalismo eSportivo

2017 **Docente**

Traiconet T. & C. Company S.r.l., Roma (Italia)

Formazione di un gruppo di dipendenti dell'agenzia di viaggi Viaggi e Avventure nel Mondo per l'uso della suite Microsoft Office 2016.

2016–2017 **Consulente Informatico**

Sanitaconsulting di Gaetano de Ritis, Roma (Italia)
<http://www.sanitaconsulting.it>

Mi sono occupato della gestione delle risorse informatiche e dello sviluppo di software dettato dalle esigenze della ditta e delle soluzioni informatiche per migliorare e rendere più efficienti i flussi di lavoro e creare nuovi dove necessario.

Sono responsabile inoltre della creazione di siti web e webapp secondo le richieste dei clienti e di modifiche secondo le loro esigenze.

Attività o settore Consulenze

2017–2018 **Sviluppatore software**

WeStick S.r.l.

Sviluppo della webapp usando JavaScript, HTML5 e CSS.

Ho inoltre curato il web design e svolto testing su diverse combinazioni di sistemi operativi e browser per sincerarmi della corretta renderizzazione e funzionamento della webapp.

2019 **Sistemista Unix**

Italian Space Agency (ASI), Russian Space Agency Roscosmos

http://jem-euso.roma2.infn.it/?page_id=818

Configurazione del sistema operativo Unix del progetto MiniEUSO, con modifiche all'OS necessarie a risolvere criticità nel suo funzionamento al fine di rendere la piattaforma affidabile e stabile su lunghi periodi in situazioni ambientali estreme e in grado di essere aggiornato mediante supporti di memorizzazioni esterni.

Attività o settore Ingegneria aerospaziale

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

2002 **Achievement of Upper Intermediate English**
Brooke House College, Leicestershire (Regno Unito)

2003 **First Certificate in English (FCE)**
University of Cambridge, Cambridge (Regno Unito)

2004–2005 **Maturità Scientifica**
Liceo Scientifico Paritario "Massimiliano Massimo", Roma (Italia)

2005 **Attestato di partecipazione al progetto "Orientamento in Rete"**
Università degli Studi di Roma "La Sapienza", Roma (Italia)

2005 **Certificato "Level Seven" - Advanced**
British School Roma, Roma (Italia)

2011 **Microsoft Certified Professional**
Microsoft Corporation, Roma (Italia)
Microsoft Certified Professional for Supporting Users and Troubleshooting a Microsoft Windows XP Operating System.

2005 **Iscrizione alla Facoltà di Ingegneria Informatica**
Università degli Studi di Roma "Roma 3", Roma (Italia)

2016 **w3schools Javascript Certification**
w3schools
www.w3schools.com
Conoscenza del linguaggio Javascript
Abitilità nel creare codice atto a migliorare ed estendere le funzionalità di siti web.
Abitilità nel modificare codice preesistente al fine di migliorarne le performance e/o funzionalità.

2016 **w3school PHP Certification**
w3schools.com
www.w3schools.com
Padronanza del linguaggio PHP
Capacità di modificare e aggiungere nuove funzionalità per codice pre-esistente.
Capacità di creare codice ex-novo per sviluppo di siti web moderni e dinamici.

COMPETENZE PERSONALI

Lingua madre italiano

Lingue straniere	COMPRESIONE		PARLATO		PRODUZIONE SCRITTA
	Ascolto	Lettura	Interazione	Produzione orale	
inglese	C1	C2	C1	C1	C1

Livelli: A1 e A2: Utente base - B1 e B2: Utente autonomo - C1 e C2: Utente avanzato
Quadro Comune Europeo di Riferimento delle Lingue - Scheda per l'autovalutazione

Competenze comunicative Ottime capacità di comunicazione con clienti e colleghi, instaurazione delle relazioni interpersonali. Capacità di integrazione in gruppi avviati. Capacità di valutazione di candidati mediante colloqui.

Competenze organizzative e gestionali Durante la mia esperienza come caporedattore, ho mostrato ottime capacità organizzative, strutturando ex-novo l'intera redazione e dividendo efficientemente il lavoro tra i collaboratori secondo le loro competenze mediante flussi di lavoro creati appositamente. In redazione coordino un gruppo di 18 articolisti divisi in team specializzati per categorie sportive elettroniche.

Competenze professionali Con riferimento alla mia esperienza come caporedattore: ho dimostrato competenza nella gestione di risorse umane relativamente alle capacità maturate nella realizzazione di processi di selezione di nuovi candidati e alla formazione di questi ultimi.
 Sono inoltre il responsabile del controllo di qualità degli elaborati a livello grammaticale e contenutistico.

—
 Con riferimento al "16-bit Audiophile Project": sono il responsabile della registrazione delle tracce e del controllo qualità del prodotto finale. Entrambe le fasi di registrazione e controllo vengono eseguite mediante attrezzature professionali delle quali ho completa padronanza. Inoltre ho conoscenze e capacità necessarie per modificare circuiti adibiti alla registrazione e riproduzione audio al fine di migliorarne le performance.

AUTOVALUTAZIONE				
Elaborazione delle informazioni	Comunicazione	Creazione di Contenuti	Sicurezza	Risoluzione di problemi
Utente avanzato	Utente avanzato	Utente avanzato	Utente avanzato	Utente avanzato

Competenze digitali - Scheda per l'autovalutazione

- Ottima padronanza dei sistemi operativi Linux/Unix, Mac OS X, Windows. Queste conoscenze sono state acquisite sia durante il periodo universitario che per lavoro. Di Linux/Unix in particolare ho un'ottima conoscenza della riga di comando.
- Conoscenza approfondita del linguaggio Java e della programmazione ad oggetti.
- Buona conoscenza di SQL, HTML, CSS, Javascript, PHP e XML.
- Conoscenza base di AJAX.
- Buone conoscenze di sicurezza informatica
- Conoscenza approfondita dei più diffusi programmi di produttività quali Microsoft Office.
- Buona conoscenza di applicazioni cloud based quali Google Drive, Dropbox e iCloud.
- Ho sviluppato diversi software per uso personale finalizzati all'automatizzazione, gestione e ottimizzazione di diversi lavori.
- Ho sviluppato diversi videogiochi a scopo non commerciale.
- Ho molta esperienza nella creazione, configurazione e manutenzione di siti web creati ex-novo o mediante piattaforme CMS come Wordpress

Altre competenze

- Conoscenza dei concetti fondamentali dell'elettronica e dei componenti elettronici
- Competenza nella riparazione, modifica e creazione di circuiti elettrici

- Programmazione di firmware e programmi su circuiti integrati
- Creazione, assemblaggio, modifiche e riparazione computer a livello software e hardware
- Creazione di sistemi integrati low-cost ad alta efficienza energetica
- Uso di strumenti fotografici professionali

Patente di guida B

ULTERIORI INFORMAZIONI

- Progetti** Sono fondatore e coordinatore del progetto "The 16-bit Audiophile Project", progetto no-profit che sviluppo nel mio tempo libero.
- Attualmente coordino un team di 6 persone, ognuna con una precisa responsabilità assegnata al momento del reclutamento.
- Il progetto si occupa della registrazione e preservazione delle colonne sonore di videogiochi degli anni '90 mediante strumenti professionali usando software personalizzato per la riproduzione delle tracce su hardware autentico. Il prodotto finale è soggetto a un rigido controllo di qualità che eseguo personalmente al fine di imporre un nuovo standard qualitativo nella categoria.
- Il sito è raggiungibile a <http://16bap.theclassicgamer.net>
- Progetti** Ho sviluppato un progetto denominato "Biglietti Innovativi" per partecipare a un concorso di applicazioni d'avanguardia.
- Il fine del progetto è la creazione di una applicazione centralizzata funzionante su dispositivi mobili quali smartphone e tablet per la prenotazione e acquisto diretto di biglietti di servizi d'ogni genere al fine d'evitare code e ottimizzare il tempo delle persone.
- Il progetto ha un prototipo funzionante basato su tecnologie web e QRCode.
- Trattamento dei dati personali** Autorizzo il trattamento dei miei dati personali ai sensi del Decreto Legislativo 30 giugno 2003, n. 196 "Codice in materia di protezione dei dati personali."